

WAITING DYNAMIC PICTURE IMAGE CONTROL PROGRAM FOR PORTABLE TELEPHONE, STORAGE MEDIUM STORING THE PROGRAM, CONTROL METHOD OF SERVER FOR DISTRIBUTING ELECTRONIC DATA FOR WAITING DYNAMIC PICTURE IMAGE, AND SERVER

Publication number: JP2003023507

Publication date: 2003-01-24

Inventor: TAGUCHI MASAHIRO

Applicant: ARUZE CORP

Classification:

- International: H04M3/487; H04M1/00; H04M3/42; H04M11/08; H04Q7/38; H04M3/487; H04M1/00; H04M3/42; H04M11/08; H04Q7/38; (IPC1-7): H04M11/08; H04M1/00; H04M3/42; H04M3/487; H04Q7/38

- European:

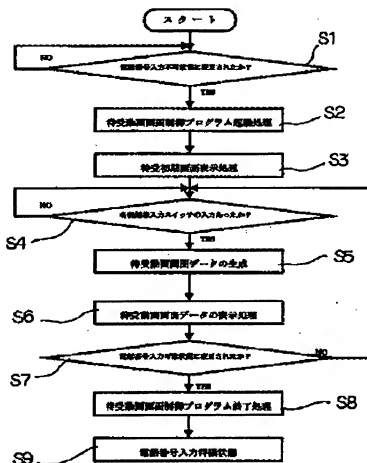
Application number: JP20010151693 20010521

Priority number(s): JP20010151693 20010521; JP20010133942 20010501

Report a data error here

Abstract of JP2003023507

PROBLEM TO BE SOLVED: To increase interest by realizing rather than a waiting image which is viewed merely for enjoyment but a waiting image, in which active elements are introduced. **SOLUTION:** The waiting dynamic picture image control program is used for a portable telephone, having a display part which displays an animation typed dynamic picture image to a waiting image, and can display a dynamic image corresponding to a telephone number of a portable telephone or input operation of input switches of various kinds of functions. As a result, dynamic picture images which are changed by applying operation input properly to a waiting image by a user of the portable telephone can be displayed, and a function as a tool which can be used for a slight play such as killing time can be imparted to a portable telephone which is used by portage, in addition to a function as a telephone. A control method of a server and the server are also provided where download is enabled, after confirming a kind of dynamic image before download of a waiting dynamic image.



Data supplied from the esp@cenet database - Worldwide

(19)日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開2003-23507

(P2003-23507A)

(43)公開日 平成15年1月24日(2003.1.24)

(51) Int.Cl. ¹	識別記号	F I	サーチコード ¹ (参考)	
H 0 4 M	11/08	H 0 4 M	11/08	5 K 0 1 5
	1/00		1/00	L 5 K 0 2 4
	3/42		3/42	R 5 K 0 2 7
	3/487		3/487	5 K 0 6 7
H 0 4 Q	7/38	H 0 4 B	7/26	I 0 9 T 5 K 1 0 1
		審査請求	未請求	請求項の数10 O L (全 13 頁)

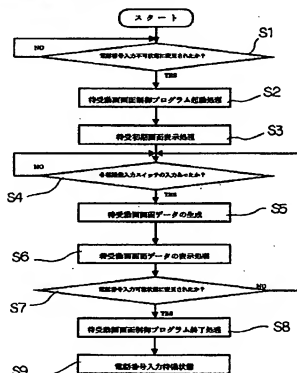
(21) 出願番号	特願2001-151693(P2001-151693)	(71) 出願人	598098526 アルゼ株式会社 東京都江東区有明3丁目1番地25
(22) 出願日	平成13年5月21日(2001.5.21)	(72) 発明者	田口 昌宏 大阪府吹田市豊津町14-12
(31) 優先権主張番号	特願2001-133942(P2001-133942)	(74) 代理人	100080160 弁理士 松尾 憲一郎 (外1名)
(32) 優先日	平成13年5月1日(2001.5.1)	Fターム(参考)	5K015 AB01 5K024 CC11 FF03 FF04 5K027 AA11 FF22 MM17 5K067 AA34 BB04 DD27 DD52 FF07 FF23 GG11 HH21 5K101 KK18 LL12 NN03 NN18
(33) 優先権主張国	日本(J P)		

(54)【発明の名称】 携帯電話用の待受動画面制御プログラム、及び当該プログラムを記憶した記憶媒体並びに、待受動画面用電子データの配信のためのサーバの制御方法及びサーバ。

(57)【要約】

【課題】 上述したような単に見て楽しむに過ぎない待受け画面ではなく、もっと能動的な要素を取り入れることにより、更に興味を向上させることを目的とする。

【解決手段】 待受け画面に対してアニメーション状の動画画像を表示する表示部を備えた携帯電話用の待受け動画制御プログラムであって、前記待受け動画画像制御プログラムは、前記携帯電話の電話番号若しくは各種機能入力スイッチの入力操作に応じた動画を表示可能となし得ることと特徴とする。これにより、待受け画面に携帯電話の使用者が適宜操作入力を加えることにより変化する動画を表示可能となり、携帯して使用する携帯電話を電話としての機能とともに、暇つぶし等のちょっとした遊びに使用できるツールとしての機能を兼ねるようになる。また、動画待受け画面のダウンロードを行う前に、どのような動画かを確認してからダウンロードできるサーバの制御方法及びサーバを提供する。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 待受け画面に対してアニメーション状の動画画像を表示する表示部を備えた携帯電話用の待受動画画面制御プログラムであって、

前記携帯電話の電話番号若しくは各種機能入力スイッチの入力操作に応じた動画画像を生成し、当該生成した動画画像を前記表示部に表示可能な制御に利用されることを特徴とする待受動画画面制御プログラム。

【請求項2】 前記待受動画画面制御プログラムは、前記入力スイッチが電話番号の入力に使用不可状態時に使用可能なものであることを特徴とする請求項1に記載の待受動画画面制御プログラム。

【請求項3】 待受け画面に対してアニメーション状の動画画像を表示する表示部を備えた携帯電話用の待受動画画面制御プログラムが記憶された記憶媒体であって、前記携帯電話の電話番号若しくは各種機能入力スイッチの入力操作に応じた動画画像を生成し、当該生成した動画画像を前記表示部に表示可能な制御に利用されることを特徴とする待受動画画面制御プログラムを記憶した記憶媒体。

【請求項4】 前記待受動画画面制御プログラムは、前記入力スイッチが電話番号の入力に使用不可状態時に使用可能なものであることを特徴とする請求項3に記載の待受動画画面制御プログラムを記憶した記憶媒体。

【請求項5】 携帯電話の待受け状態時に当該携帯電話の表示部に表示される待受動画画面用電子データの配信のためのサーバであって、以下のステップを具備する待受動画画面用電子データの配信のためのサーバの制御方法。

a) 前記携帯電話からのアクセスを受け付けるステップと、

b) 前記携帯電話からのアクセスが完了したことを確認の上、前記携帯電話に対して待受動画画面を使用する携帯電話の種類を選択入力するための機種選択入力画面を送信するステップと、

c) 前記機種選択入力画面による入力送信の終了を確認後、携帯電話へのダウンロードを行うための待受動画画面用電子データの種類の選択させるための待受動画画面用電子データの複数種類を表示する選択メニュー画面を送信するステップと、

d) 待受動画画面用電子データの複数種類の内の一つの選択入力を受信した後、その選択された待受動画画面用電子データによるアニメーション状動画画像を送信するステップと、

e) 前記送信したアニメーション状動画画面の送信終了後に前記待受動画画面用電子データのダウンロードを行なうか否かを最終決定を促す画面を送信するステップと、

f) どの待受動画画面用電子データをダウンロードするかが最終決定された後に、最終決定された待受動画画面

用電子データを送信するステップとからなることを特徴とする待受動画画面用電子データの配信のためのサーバの制御方法。

【請求項6】 上記d)のステップにおいて、前記アニメーション状動画画面は、携帯電話からの入力信号に応じて生成することを特徴とする請求項5に記載の待受動画画面用電子データの配信のためのサーバの制御方法。

【請求項7】 携帯電話の待受け状態時に当該携帯電話の表示部に表示される待受動画画面用電子データの配信のための、以下のステップを具備する制御内容を具備するサーバ。

a) 前記携帯電話からのアクセスを受け付けるステップと、

b) 前記携帯電話からのアクセスが完了したことを確認の上、前記携帯電話に対して待受動画画面を使用する携帯電話の種類を選択入力するための機種選択入力画面を送信するステップと、

c) 前記機種選択入力画面による入力送信の終了を確認後、携帯電話へのダウンロードを行うための待受動画画面用電子データの種類の選択させるための待受動画画面用電子データの複数種類を表示する選択メニュー画面を送信するステップと、

d) 待受動画画面用電子データの複数種類の内の一つの選択入力を受信した後、その選択された待受動画画面用電子データによるアニメーション状動画画像を送信するステップと、

e) 前記送信したアニメーション状動画画面の送信終了後に前記待受動画画面用電子データのダウンロードを行なうか否かを最終決定を促す画面を送信するステップと、

f) どの待受動画画面用電子データをダウンロードするかが最終決定された後に、最終決定された待受動画画面用電子データを送信するステップとからなることを特徴とする待受動画画面用電子データの配信のためのサーバ。

【請求項8】 上記d)のステップにおいて、前記アニメーション状動画画面は、携帯電話からの入力信号に応じて生成する制御内容を具備することを特徴とする請求項7に記載の待受動画画面用電子データの配信のためのサーバ。

【請求項9】 請求項5及び6に記載の待受動画画面用電子データの配信のためのサーバの制御方法において、上記f)で配信される前記待受動画画面用電子データは、配信先の前記携帯電話の種類に応じた形式の電子データに変換した後に配信されることを特徴とする待受動画画面用電子データの配信のためのサーバの制御方法。

【請求項10】 請求項7及び8に記載の待受動画画面用電子データの配信のためのサーバにおいて、上記f)で配信される前記待受動画画面用電子データは、配信先の前記携帯電話の種類に応じた形式の電子データに変換

した後に配信されることを特徴とする待受動画面用電子データの配信のためのサーバ。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】この発明は、ユーザが好みの待受け画面を携帯電話の表示部に表示することが可能な携帯電話の待受動画面制御プログラム及び当該プログラムを記憶した記憶媒体に関する。

【0002】

【従来の技術】従来から特開平2000-308032号公報（従来例イ）に開示されているように、携帯電話の待受け画面に対して、任意のキャラクタ画像や時計或いは電波状態を示すマークが表示されるようになってきている。

【0003】このような傾向は、数年前にブームになったプリントクラブ（商品名）等のプリントシール機で撮影したシールを携帯電話に貼り付けて携帯電話を装飾することがブームとなったことを発端に、最近では、携帯電話の製造過程で携帯電話ケースを装飾したり、携帯電話の表示部に半透明の絵柄を施したシールを貼り付けるなど様々な装飾が施されるようになってきた。

【0004】そして、携帯電話の外装に装飾を施すことから、最近では、着信時の着信音をユーザ好みの音楽を適宜採用することができるようになり、上述したような待受け画面にオリジナリティのある待受け画面を使用することが行なわれている。

【0005】このような待受け画面への様々な工夫は、前述した従来例イのような静止画像から最近では、特開平2001-92740号公報（従来例ロ）のように、その静止面を複数のパターンに变化させるような待受け画面を採用するものまで登場してきている。

【0006】すなわち、この従来例ロのものは、その公開公報の要約から明らかに、「絵柄を変化パターンに富んで変化させることにより、待受けの際における興趣の向上を高めること」を目的としたものであり、より具体的には、「通信量に応じて待受け画面における絵柄を変化」させるものであった。

【0007】

【発明が解決しようとする課題】上記従来例ロのものは、複数のパターンで待受け画面を変化させることができるから、興趣に富んだ待受け画面とできるものの、単に見て楽しむものに過ぎなかった。

【0008】上記問題に鑑みて、この発明者は、上述したような単に見て楽しむに過ぎない待受け画面ではなく、もっと能動的な要素を取り入れることにより、更に興趣を向上させることができなかつたかと考えた。

【0009】このような着目点に付随して、最近の携帯電話の使用形態を考察するに、最近の携帯電話の使用形態は、単に電話を行なうだけでなく、電車やバス停の待合時などで盛んに携帯電話を操作してメールを書いた

り、情報を収集したりしている人を良く見かける。このような使用形態は、全てが携帯電話でメールを書くことや情報を収集することを目的としたものではなく、携帯電話を使って暇つぶしをおこなうツールとして使用される傾向が強くなってきていると、本発明者は分析する。

【0010】したがって、上記能動的な要素を取り入れて待ち受け画面により高い興趣を担わせるために、携帯電話を暇つぶしのツールとして積極的に使用できる要素を持たせることが寛容であることの発明者は考えた。

【0011】そして、このような携帯電話を暇つぶしのツールとして使用できる積極的な機能を設けることにより、心臓のペースメーカ等の障害によるなどの問題から電車内での携帯電話の使用の禁止を呼びかけなくとも、実質的に使用の抑制に寄与できると考えた。

【0012】また、他の課題として、後述するように、携帯電話の入力手段による入力によって、携帯電話の表示部に表示される動画の動きを制御できるように待受動画面の電子データをインターネット等の通信回線を通じて配信する場合には、従来のように、単に画像をダウンロードするのではなく、入力に対してどのような動画の動きを行うのかを見てからダウンロードしたいという欲求が出るのが考えられる。

【0013】このような課題に鑑みて、インターネット等を通じてダウンロードサーバに接続し、待受動画面の電子データを実際にダウンロードする前（課金前等）に、お試みの動画を携帯電話の表示部を使って視聴することができるようになることをその目的とするものである。このような課題は、ダウンロード料金が無料であってもそのダウンロードに際しての通信料金の無駄、ダウンロード時間の無駄を排除することをより具体的な目的としている。

【0014】

【課題を解決するための手段】以上のような問題に鑑みこの発明では以下のような構成を採用している。

【0015】すなわち、（1）待受け画面に対してアニメーション状の動画画像を表示する表示部を備えた携帯電話用の待受動画面制御プログラムであって、前記携帯電話の電話番号若しくは各種機能入力スイッチの入力操作に応じた動画画像を生成し、当該生成した動画画像を前記表示部に表示可能な制御に利用されることを特徴とする待受動画面制御プログラム。

【0016】この（1）の発明によれば、従来のように静止面の待ち受け画面や携帯電話のタイマー設定によって勝手に動画が表示されるような待受け画面ではなく、携帯電話の使用者が暇な時に入力スイッチを触ると（入力すると）、その入力スイッチの入力操作に応じて変化する動画が携帯電話の表示部に表示されるようになるから、携帯電話に暇つぶしの役割のなかつた遊戯性を付加することができる。よって、従来のように、待受け画面を単なる飾りとして見て楽しむだけでなく、能動的に交

化させて楽しむことが可能となる。

【0017】このような携帯電話に対する楽しみの付加は、携帯電話の使用者に対する興趣の向上に寄与できるだけでなく、例えば、電車内での暇つぶしの携帯電話の使用を間接的に抑制できる可能性があるといった他の効果も期待することができるとものである。

【0018】(2) 前記待受動画制御プログラムは、前記入力スイッチが電話番号の入力に使用不可状態時に使用可能なものであることを特徴とする請求項1に記載の待受動画画面制御プログラム。

【0019】この(2)の発明によれば、NTTドコモが提供するiアプリ起動時のように、前記入力スイッチが、電話番号等の通信のための入力を担うことが可能な状態と、電話番号の入力に使用不可状態とを有し、後者の電話番号の入力不可状態時に上記(1)の待受動画画面制御プログラムを使用可能としているから、動画を動かすつもりで入力した入力スイッチの操作によって、誤って他の人に電話をかけてしまったりする誤操作を回避することが可能となる。

【0020】(3) 待受け画面に対してアニメーション状の動画画像を表示する表示部を備えた携帯電話用の待受動画画面制御プログラムを記憶した記憶媒体であって、前記待受動画画面制御プログラムは、前記携帯電話の電話番号若しくは各種機能入力スイッチの入力操作に応じた動画を表示可能としてなることを特徴とする待受動画画面制御プログラムを記憶した記憶媒体。

【0021】上記(3)の発明によれば、既述した(1)と同様の効果を奏する。

【0022】(4) 前記待受動画制御プログラムは、前記入力スイッチが電話番号の入力に使用不可状態時に使用可能なものであることを特徴とする請求項1に記載の待受動画画面制御プログラムを記憶した記憶媒体。

【0023】上記(4)の発明によれば、既述した(2)と同様の効果を奏する。

【0024】(5) 携帯電話の待受け状態時に当該携帯電話の表示部に表示される待受動画画面用電子データの配信のためのサーバであって、以下のステップを具備する待受動画画面用電子データの配信のためのサーバの制御方法。

- a) 前記携帯電話からのアクセスを受け付けるステップと、
- b) 前記携帯電話からのアクセスが完了したことを確認の上、前記携帯電話に対して待受動画画面を使用する携帯電話の種類を選択入力するための機種選択入力画面を送信するステップと、
- c) 前記機種選択入力画面による入力送信の終了を確認後、携帯電話へのダウンロードを行うための待受動画画面用電子データの種類を選択させるための待受動画画面用電子データの複数種類を表示する選択メニュー画面を送信するステップと、

d) 待受動画画面用電子データの複数種類の内の一つの選択入力を受信した後、その選択された待受動画画面用電子データによるアニメーション状動画画像を送信するステップと、

e) 前記送信したアニメーション状動画画面の送信終了後に前記待受動画画面用電子データのダウンロードを行なうか否かを最終決定を促す画面を送信するステップと、

- 10 f) どの待受動画画面用電子データをダウンロードするかが最終決定された後に、最終決定された待受動画画面用電子データを送信するステップとからなることを特徴とする待受動画画面用電子データの配信のためのサーバの制御方法。

【0025】上記(5)の発明によれば、エューやiモード等の機種に応じた待受動画画面の電子データを選択、又は、前記機種に応じた待受動画画面の電子データに改変して、ダウンロードを行なう携帯電話に応じた電子データを供給することができる。また、ダウンロードすべきアニメーション状動画画像を携帯電話に送信して当該携帯電話の表示部でその動画を見てからダウンロードすることが可能となるから、ダウンロードしたから後で気に入らないなどの問題の発生を回避することができる。

【0026】(6) 上記d)のステップにおいて、前記アニメーション状動画画面は、携帯電話からの入力信号に応じて生成することを特徴とする上記(5)に記載の待受動画画面用電子データの配信のためのサーバの制御方法。

- 30 【0027】上記(6)の方法によれば、上記(5)の発明の効果に加え、アニメーション状動画画像をダウンロードする際の当該アニメーション状動画の動きを、携帯電話からの入力信号に応じて生成し、当該生成した動画を携帯電話に送信するようにしているから、前記生成による演算処理をサーバ側で行ないつつ、ダウンロード前に実際にダウンロードして動画の操作入力を行なったと同様の効果を得ることができるから、より携帯電話に使用者はその動画を十分吟味してダウンロードすることができるといった効果がある。

- 40 【0028】(7) 携帯電話の待受け状態時に当該携帯電話の表示部に表示される待受動画画面用電子データの配信のための、以下のステップを具備する制御内容を具備するサーバ。

- a) 前記携帯電話からのアクセスを受け付けるステップと、
- b) 前記携帯電話からのアクセスが完了したことを確認の上、前記携帯電話に対して待受動画画面を使用する携帯電話の種類を選択入力するための機種選択入力画面を送信するステップと、
- c) 前記機種選択入力画面による入力送信の終了を確認後、携帯電話へのダウンロードを行うための待受動画画面

面用電子データの種類の種類を選択させるための待受動画面面用電子データの複数種類を表示する選択メニュー画面を送信するステップと、

d) 待受動画面面用電子データの複数種類の内の一つの選択入力を受信した後、その選択された待受動画面面用電子データによるアニメーション状動画面像を送信するステップと、

e) 前記送信したアニメーション状動画面の送信終了後に前記待受動画面面用電子データのダウンロードを行なうか否かを最終決定を促す画面を送信するステップと、

f) どの待受動画面面用電子データをダウンロードするかが最終決定された後に、最終決定された待受動画面面用電子データを送信するステップとからなることを特徴とする待受動画面面用電子データの配信のためのサーバ。

【0029】上記(7)の発明によれば、既述した(5)の発明と同様の効果が期待できるサーバを提供することができる。

【0030】(8) 上記d)のステップにおいて、前記アニメーション状動画面の配信のための入力信号に応じて生成する制御内容を提供することを特徴とする請求項7に記載の待受動画面面用電子データの配信のためのサーバ。

【0031】上記(8)の発明によれば、既述した(6)の発明と同様の効果が期待できるサーバを提供することができる。

【0032】(9) 上記(5)及び(6)に記載の待受動画面面用電子データの配信のためのサーバの制御方法において、上記f)で配信される前記待受動画面面用電子データは、配信先の前記携帯電話の種類に応じた形式の電子データに変換した後に配信されることを特徴とする待受動画面面用電子データの配信のためのサーバの制御方法。

【0033】(10) 上記(7)及び(8)に記載の待受動画面面用電子データの配信のためのサーバにおいて、上記f)で配信される前記待受動画面面用電子データは、配信先の前記携帯電話の種類に応じた形式の電子データに変換した後に配信されることを特徴とする待受動画面面用電子データの配信のためのサーバ。

【0034】上記(9)及び(10)の発明によれば、機種に応じた全ての待受動画面面用電子データを予めサーバ内に用意しておく必要がなくなるというメリットがあり、極めて短いサイクルで新しい携帯電話が登場するマーケットの事情により合致した電子データの配信システムとすることが可能となる。

【0035】

【発明の実施の形態】以下、図1乃至図3に基づいて、この発明の携帯電話用の待受動画面面制御プログラムを適用した実施の形態について説明する。

【0036】図1は、携帯電話1の電気的な構成を示す機能ブロック図を示している。前記携帯電話1は、制御手段としての制御回路2と、当該制御回路2には、送受信手段としての送受信回路3、音声入出力手段としての音声入出力部4、表示制御手段としての表示制御回路5、ボタンスイッチなどの入力手段を制御する入力操作識別回路6、待受動画面面制御プログラム等の各種プログラム及び画像データなどが記憶されたメモリ7、及びタイマー手段としてのタイマー8が接続されている。

【0037】前記送受信回路3には、アンテナ3Aが接続されており、このアンテナ3Aを通じて、図示しない携帯電話の基地局との間で無線通信を行ない、この無線通信により送信又は受信される信号を前記送受信回路が無線処理により電気信号/無線信号の変換処理を実行する。

【0038】そして、前記音声入出力部4は、送話音声を入力するためのマイク4Aと、無線により受信した音声信号を受信音声として出力するスピーカ4Bとに接続されている。

【0039】また、前記入力操作識別回路6は、例えば、通話開始キー、通話終了キー、電源キー、「0」〜「9」の電話番号入力キー等の各種機能スイッチ6Aと、携帯電話で電話を行なう電話番号の入力可能状態と、iアプリモードなどの携帯電話を待受状態に強制的に行ない、前記各種機能スイッチ6Aでの電話番号入力を不可状態にする状態変更スイッチ6Bとが接続されている。前記入力操作識別回路6は、複数の前記各種機能スイッチ6A及び状態変更スイッチ6Bとのキー操作信号を識別して制御回路2に受け渡すことにより、複数のキー操作の入力に応じた制御を前記制御回路2が行なえるようにしている。

【0040】また、前記タイマー8により、前述した「電話番号の入力可能状態」から所定時間経過しても電話番号の入力がない場合には、前記制御回路2がタイマー8からの信号を受けて状態変更スイッチ6Bからの入力信号の入力操作なしに「電話番号入力を不可状態」に移行させるようにしている。

【0041】「電話番号入力を不可状態」に移行した後は、後述するように待受動画面面制御プログラムが起動し、前記各種入力スイッチ6Aの操作に応じて動画面が生成され、表示制御回路5に接続される液晶の表示部5Aに動画面を表示する。

【0042】このように、「電話番号入力を不可状態」における各種入力スイッチ6Aは、他の電話への電話番号入力に供されることなく、動画面を変化させる操作入力スイッチとして機能することになる。

【0043】次に、図2に基づいて、本発明の携帯電話用の待受動画面面制御プログラムに基づく動作フローについて説明する。

【0044】まず、携帯電話1の前記各種機能スイッチ

6 Aの中のエ電源スイッチがONされると、「電話番号の入力可能状態」に移行する。

【0045】そして、状態変更スイッチ6 Bが入力操作され、その入力操作を制御回路2が受信すると、制御回路2は「電話番号入力を不可状態」に状態を変更するとともに、メモリ7内の待受動画画面制御プログラムを起動させる(ステップS1、ステップS2)。

【0046】このフロー図には図示しないが、状態変更スイッチ6 Bが入力操作されなくても、タイマー8に予め設定された時間(例えば10分)以内に、各種機能スイッチ6 Aの操作入力があった場合には、制御回路2の制御により自動的に「電話番号入力を不可状態」に移行する。そして、この「電話番号入力を不可状態」に移行すると、制御回路2は従来から携帯電話等で良く利用されている省電力モードに移行することになる。

【0047】前記ステップS2に移行して、待受動画画面制御プログラム起動処理が実行された後は、まず、待受初期画面表示処理が行われる(ステップS3)。この待受初期画面表示処理とは、メモリ8内に予め記憶されている初期画面画像データ制御回路2が読み出し、表示部5 Aに表示させる処理のことであり、この処理を行なった結果、表示部5 Aに初期画面が表示された状態を図示したのが図3(A)である。

【0048】初期画面が表示された状態から各種機能スイッチ6 Aの入力操作が行なわれると、この入力操作による信号を制御回路2が受信して、入力操作があったことを制御回路2が判定する(ステップS4)。

【0049】そして、制御回路2は、その入力操作の所定期間内における入力回数をカウントして、その入力回数に応じた動画をメモリ8内から読み出して順次動画を生成する(S5)。

【0050】生成された動画画像データは、制御回路2の制御により表示部5 Aに送信され、表示部5 Aに表示される(S6)。この各種機能スイッチ6 Aの入力操作に応じた動画表示を表示部5 Aに表示した状態を図示したのが、図3(B)に示す画面の図である。

【0051】この実施の形態では、キャラクターがリヤカーに多数の花火Aを積載している状態の画像を表示するようにしており、図3(A)の初期画面状態から各種機能スイッチ6 Aの入力操作が行なわれると、リヤカーが距離だけキャラクターDに近付く方向に移動するとともに、キャラクターCは汗Bをかき、花火Aを移動経路に撒き散らす画像に変化するようにしている。

【0052】例えば、このような各種機能スイッチ6 Aの入力操作を最近の携帯電話1の殆どに設けられているグルグルスイッチ又は多方向入力スイッチの回転入力により、キャラクターCをキャラクターDに近付く状態に変化させることができる。したがって、携帯電話1の利用者は、暇つぶしに各種機能スイッチ6 Aとしてのグルグルスイッチ又は多方向入力スイッチの回転入力を行ない

変化する動画を楽しむことができるようになる。

【0053】上述した動画画像の表示は、「電話番号入力を不可状態」が継続されている間、各種機能スイッチ6 Aの入力操作に応じて随時行なわれる。そして、状態変更スイッチ6 Bの入力操作を制御回路2が受信すると、「電話番号の入力可能状態」に変更するための処理が開始される(ステップS7)。

【0054】ステップS7で「電話番号の入力可能状態」への変更がなされると、制御回路2は待受動画画面制御プログラム終了処理を行なう(ステップS8)。この終了処理が完了した後に、「電話番号の入力可能状態」への移行が完了する(ステップS9)。

【0055】上記図3に示す表示部5 Aの画像は、図示したものに限定されるものではなく、趣向性に富んだ各種のキャラクターを用いた動画画像を採用することができるのは勿論である。

【0056】そして、前記待受動画画面制御プログラムを記憶した記憶媒体としてのメモリ8は、携帯電話1に対して着脱自在として適宜に他の待受動画画面制御プログラムに変更したり、或いは、携帯電話1の基地局と接続可能な後述する待受動画画面制御プログラムダウンロードサーバ13から適宜にダウンロードして更新することができるようにすることが好ましい。

【0057】また、この発明では、携帯電話1の待ち受け画面に限定されるものではなく、このような携帯電話と本発明の目的効果等に照らして均等な、例えばPD A(Personal Digital Assistant)などの他の携帯端末に適用することも可能である。

【0058】以上が、本発明の携帯電話用の待受動画画面制御プログラムを適用した携帯電話についての説明であるが、以下、本発明の前記携帯電話用の待受動画画面制御プログラムのダウンロードサーバを適用したネットワーク環境及びサーバについて説明する。

【0059】図4に示すのは、本発明が適用され得るネットワークシステム10の構成を示すブロック図である。この図4に示すネットワークシステム10において、パケット網/PDC(Personal Digital Cellular)網12に対して、図示しない基地局を介して不特定多数の使用者の所有する携帯電話1に接続されるようになっている。各携帯電話1は、パケット網/PDA網12やインターネット網などの通信回線網を介して互いに音声データや文字データの授受を例えばTDMA(Time Division Multiple Access)と呼ばれる時分割多重接続方式で行なうことができる。

【0060】前記携帯電話1は、互いに音声データや文字データ或いは画像データ等の授受を行うことに加えて、パケット網/PDC網12を介してパケット通信によって情報センタ15にアクセスすることができる。情報センタ15は、携帯電話1からの要求に応じて、インターネット16に接続されているサーバ13 A、13 B

又は専用線によって接続されているサーバ13Cなどのサーバ13からの種々の情報を取得し、これを要求元の携帯電話1に受け渡す。これにより、携帯電話1を所持する使用者は、外出先等、その居場所に拘らず、所望の情報をサーバ13から取得することができる。

【0061】この発明における通信回線網とは、上記パケット網/PDC網12、基地局、情報センタ5、インターネット網16などがこれに相当する。

【0062】また、この発明における待受動画面面用電子データの配信のためのサーバは、インターネット網16を介して接続可能な上記サーバ13A、13B又は専用回線を介して接続可能な13Cの何れであっても採用可能である。

【0063】図5は前記サーバ13の構成を示すブロック図である。この図5に示されるように、サーバ13は、データバスBUSに接続されたCPU13A、メモリ13B、通信インターフェース13C及びデータベース13Dを有し、CPU13Aはメモリ13Bに格納されている待受動画面面用電子データを配信するための制御プログラム及び配信のための誘導制御プログラムに従って様々な処理を実行するようになされている。

【0064】すなわち、CPU13Aは、通信インターフェース13Cによって接続されたインターネット網16を介して、送信される各携帯電話からの入力情報を受け取り、これをメモリ13Bに格納する。

【0065】この発明での待受動画面面用電子データの配信における各種の制御を担う制御手段は、前述した各種プログラムと、CPU13Aとがこれに相当するものである。

【0066】前記データベースには、携帯電話1に対して送信するための待受動画面面用電子データとしての、待受動画面面制御プログラムと、当該待受動画面面制御プログラムにより動画を生産するための画像パーツである、複数の画像データとを、複数種類の待受動画面面用電子データごとに整理して格納しているものである。

【0067】そして、図5における符号13Eには、携帯電話の機種ごとに使用可能になるように、前記待受動画面面用電子データを交換する交換プログラムが記憶されており、この交換プログラムによって前記データベース13D内に記憶された待受動画面面用電子データを、携帯電話1からの機種選択入力に応じて交換して当該携帯電話1に対して送信するようにしている。

【0068】また、メモリ13Bに記憶された待受動画面面用電子データのダウンロードの際の案内プログラムによって、携帯電話1の使用者に対しての各種の案内画面を送信するための各種案内画面データは、データベース13Dに予め用意されている。

【0069】次に、図6に基づいて、待受動画面面用電子データの配信のための流れについて説明する。

【0070】待受動画面面用電子データの配信を担うサ

ーバ13は、携帯電話1からのアクセスを常時受け付けている。・・・・・・ステップS11

【0071】そして、携帯電話1からのアクセスが行なわれると、サーバ13の制御部としてのCPU13A及びメモリ13B内の制御プログラムにより、携帯電話1からのアクセスがあったことを判定する。・・・・・・ステップS12

【0072】次に、前記携帯電話からのアクセスが完了したことを確認の上、前記携帯電話に対して待受動画面面を使用する携帯電話の種類を選択入力するための機種選択入力画面を送信する。・・・・・・ステップS13

【0073】この機種選択入力画面を例示したのが、図7であって、携帯電話がどの会社のメーカに属するものであるのか、さらには、当該メーカの機種名を入力させるようにしている。このように、動画を選択させる前に、前記メーカ名や機種名を入力させることによって、次の、ダウンロードする選択メニュー画面に案内して折角に好みの動画を選んでその使用者の機種に対応していない動画であるなどの無駄な選択作業を回避することができる。つまり、この実施の形態では、次に表示させる待受動画面面の静止状態を縮小表示したサンプル画像群には、ここで選択されたメーカ及び機種に対応できる画像のみを表示させるようにして、無駄となるような選択作業を可及的に回避できるようにしている。

【0074】機種選択入力画面により入力送信の終了を確認後、サーバ13内に予め複数用意された携帯電話へのダウンロードを行うための待受動画面面用電子データの中から、どの種類の待受動画面面用電子データダウンロードするかを選択させるための待受動画面面用電子データの複数種類を表示する選択メニュー画面を送信する。この選択メニュー画面を表示部5Aを表示した状態を例示するのが、図8に示すものであり、図に示すように、この表示部5Aには、待受動画面面の静止状態を縮小表示したサンプル画像群が表示されるようになっている。そして、このサンプル画像群の中から好みの画像を選択することにより、後述するステップS15のアニメーションとしての動画が表示部5Aより表示されるような段階的な情報提供によって、使用者が好みの動画を選択し易いように配慮されている。・・・・・・ステップS14

【0075】前記待受動画面面用電子データの複数種類の内の一つの選択入力を選択した携帯電話1から受信した後、その選択された待受動画面面用電子データによるアニメーション状動画画像を当該携帯電話1に対して送信する。・・・・・・ステップS15

【0076】前記送信したアニメーション状動画画面の送信終了後に前記待受動画面面用電子データのダウンロードを行なうか否かを最終決定を促す画面を送信する。

・・・ステップS16

【0077】前述した複数種類の待受動画画面用電子データの中からどの待受動画画面用電子データをダウンロードするかが、携帯電話1を通じて最終決定のための入力が行われた後に、最終決定された待受動画画面用電子データを送信するための、電子データの種類の、送信先の携帯電話（ステップS3の受信データに基づき）に応じた使用可能な形式に変換する。

・・・ステップS17

【0078】変換した待受動画画面用電子データを携帯電話1に対して送信する。・・・ステップS18

【0079】この実施の形態では、携帯電話1の種類に応じて、予め用意された待受動画画面用電子データを変換した送信するようにしているが、これに限らず、予め全ての機種に対応可能な待受動画画面用電子データを用意しておき、その用意された電子データをそのまま送信するように構成することもできるが、メモリ容量等の問題などがから、この実施の形態では、全ての機種に適合する待受動画画面用電子データを用意することなく、機種毎に適合する電子データに変換して送信する方式を採用しているものである。しかしながら、この発明はこのような変換を行なう方式に限定されるものではなく、全ての機種に適合する待受動画画面用電子データを予めデータベース13D内に記憶させておき、選択された機種毎に応じた適宜選択された機種に対応したデータ形式の待受動画画面用電子データを送信するように構成することもできる。

【0080】

【発明の効果】以上説明したこの発明によれば、従来の携帯電話の待ち受け画面が単に見て楽しむだけであったものを、能動的に働きかけて変化する待受け画面とすることによって、暇つぶしの興趣を付加できるものである。

【0081】また、説明したこの発明のサーバによれ

ば、お試的にサーバから送信されるアニメーション状の動画画像を携帯電話の表示部に表示させて見てから、その結果、携帯電話の使用者が気に入ればダウンロードするようにしているから、使用者が無駄な動画待ち受け画面をダウンロードするなどの恐れを回避することができるようになる。

【図面の簡単な説明】

【図1】 本発明の携帯電話用の待受動画画面制御プログラムを内蔵した携帯電話の一実施の形態の電氣的な構成を示す機能ブロック図である。

【図2】 本発明の携帯電話用の待受動画画面制御プログラムに基づく動作フロー図である。

【図3】 (A)は、本発明の携帯電話用の待受動画画面制御プログラムに基づく待受け動画画面の初期画面、(B)は、本発明の携帯電話用の待受動画画面制御プログラムに基づいて生成された動画画面である。

【図4】 ネットワーク環境を示すネットワークシステムの構成を示すブロック図である。

【図5】 本発明に係わるサーバの構成を示すブロック図である。

【図6】 本発明を適用した待受動画画面用電子データの配信のための流れを示すフロー図である。

【図7】 携帯電話の機種選択画面の説明図である。

【図8】 待受動画画面用電子データの選択メニュー画面の説明図である。

【符号の説明】

1 携帯電話、

2 制御回路、

5A 表示部、

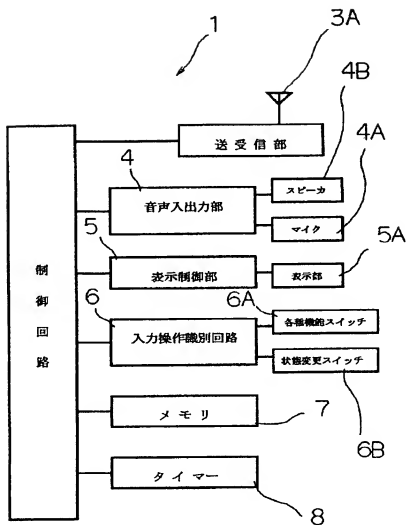
6A 各種機能スイッチ、

6B 状態変更スイッチ、

7 メモリ

13 サーバ

【図1】



【図7】

機種選択入力画面

1. あなたの携帯電話のメーカーは？

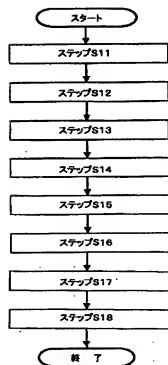
☐ × × ☐ × × × × × × ☐ × × × ×

2. 携帯電話の機種番号は？

3. どのようなタイプの待受動画面が好みですか？

1) キャラクター 2) 季節物

【図6】



【図8】

選択メニュー画面

選択メニュー

以下の待受動画面から好みの待受動画面を選択して下さい。

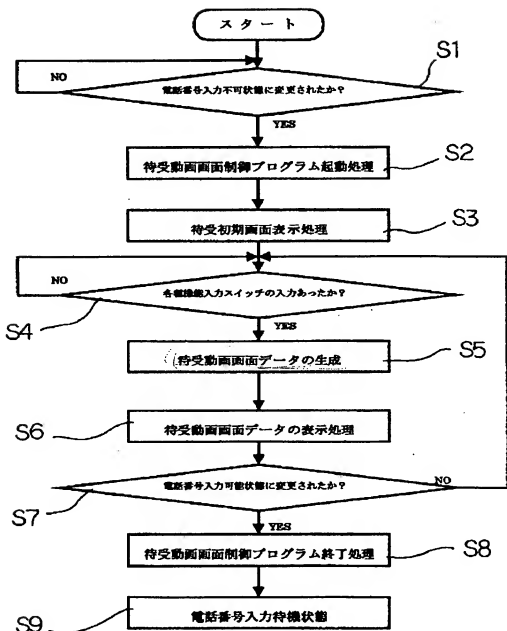
サンプル1

サンプル2

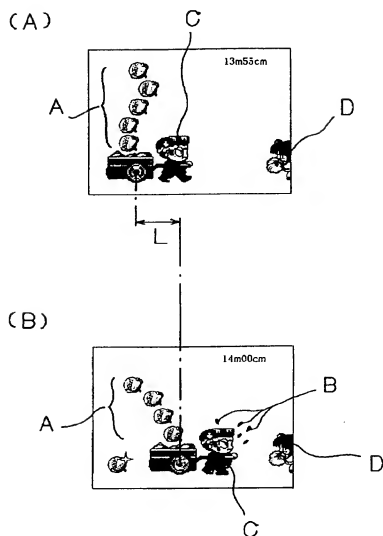
サンプル3

サンプル4

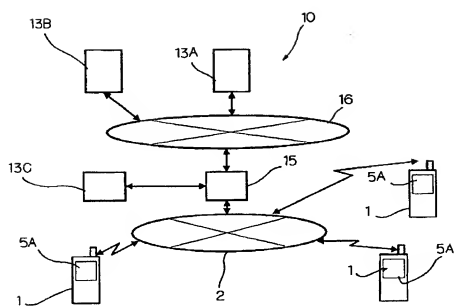
【図2】



【圖 3】



【図4】



【図5】

